

THỨ TỰ ĐÁNH BÓNG

LUẬT 10 THỨ TỰ ĐÁNH BÓNG

Các định nghĩa

Tất cả các thuật ngữ có định nghĩa được thể hiện bằng *các chữ in nghiêng* và được liệt kê theo thứ tự abc trong phần Định Nghĩa – xem các trang 2 – 9.

10-1. Đấu lỗ

a. Tại khu phát bóng

Bên được quyền ưu tiên tại *khu phát bóng* đầu tiên được quyết định bằng thứ tự mở số. Khi không có mở số thì *quyền ưu tiên* phải được quyết định bằng rút thăm.

Bên thắng một lỗ sẽ được *quyền ưu tiên* tại *khu phát bóng* kế tiếp. Nếu hòa một lỗ gôn, bên có *quyền ưu tiên* ở *khu phát bóng* trước vẫn giữ *quyền ưu tiên*.

b. Ngoài khu phát bóng

Sau khi cả hai đấu thủ bắt đầu đánh một lỗ, trái bóng nào xa *lỗ gôn* hơn được đánh trước. Nếu hai trái bóng có cùng khoảng cách so với *lỗ gôn* hoặc vị trí của chúng so với *lỗ gôn* không thể xác định được, trái bóng được đánh trước phải được quyết định bằng rút thăm.

Ngoại lệ: Luật 30-3c (bóng tốt nhất và đấu lỗ 4-bóng).

Ghi chú: khi trái bóng không được đánh tại vị trí bóng nằm và đấu thủ được yêu cầu đánh bóng càng gần với vị trí mà trái bóng đầu tiên được đánh càng tốt (xem Luật 20-5), thứ tự đánh bóng được quyết định từ vị trí mà cú đánh trước vừa được thực hiện. Khi trái bóng được đánh từ một vị trí khác với vị trí mà *cú đánh* trước được thực hiện, thứ tự đánh bóng được quyết định tại vị trí trái bóng đầu tiên dùng.

c. Đánh bóng sai thứ tự

Nếu gôn thủ đánh trong khi lượt đó thuộc về đối phương, sẽ không bị phạt, nhưng đối thủ có thể ngay lập tức yêu cầu gôn thủ hủy bỏ *cú đánh* và, theo thứ tự, đánh trái bóng càng gần càng tốt với vị trí mà trái bóng đầu tiên vừa được đánh (xem Luật 20-5).

10-2. Đấu gậy

a. Tại khu phát bóng

Đấu thủ được *quyền ưu tiên* tại *khu phát bóng* đầu tiên được quyết định bằng thứ tự mở số. Khi không có mở số thì *quyền ưu tiên* phải được quyết định bằng rút thăm.

Đấu thủ nào có điểm thấp nhất ở một lỗ có *quyền ưu tiên* tại khu lỗ gôn kế tiếp. *Đấu thủ* nào có số điểm thấp thứ hai sẽ đánh kế tiếp và cứ như thế. Nếu nhiều *đấu thủ* có cùng số điểm tại một lỗ gôn, họ sẽ chơi theo thứ tự tại *khu phát bóng* trước.

b. Ngoài khu phát bóng

Sau khi các *đấu thủ* đã bắt đầu phát bóng, trái bóng nào xa *lỗ gôn* nhất được quyền đánh trước. Nếu nhiều trái bóng có cùng khoảng cách so với *lỗ gôn* hoặc vị trí của chúng có liên quan đến *lỗ gôn* không thể xác định được, phải bốc thăm để quyết định xem trái bóng nào được quyền đánh trước.

Ngoại lệ: Luật 22 (bóng giúp hoặc cản trở việc đánh bóng) và 31-5 (đấu gậy 4-bóng).

Ghi chú: khi trái bóng ban đầu không được đánh tại vị trí bóng nằm và gôn thủ được yêu cầu đánh bóng càng gần với vị trí mà trái bóng đầu tiên được đánh (xem Luật 20-5), thứ tự đánh bóng được quyết định tại vị trí *cú đánh* trước được thực hiện. Khi trái bóng được đánh tại vị trí không phải vị trí mà *cú đánh* trước được thực hiện, thứ tự đánh bóng được quyết định tại vị trí trái bóng đầu tiên dùng.

c. Đánh bóng sai thứ tự

Nếu một *đấu thủ* đánh bóng sai thứ tự, sẽ không bị phạt và trái bóng phải được đánh tại vị trí nó đang nằm. Tuy nhiên, nếu *BTC* xác định rằng các *đấu thủ* đã đồng ý đánh khác với thứ tự nhằm giúp một trong số họ có được lợi thế, *tất cả sẽ bị loại*.

(Thực hiện cú đánh trong khi trái bóng khác đang di chuyển sau khi đánh từ khu lỗ gôn – xem Luật 16-1f)

(Đánh sai thứ tự trong đấu gậy tay ba hoặc tay tư – xem Luật 29-3)

10-3. Đánh bóng tạm thời hoặc trái bóng thứ hai từ khu phát bóng

Nếu gôn thủ đánh *trái bóng tạm thời* hoặc trái bóng thứ hai từ *khu phát bóng*, đấu thủ phải làm điều này sau khi đấu thủ hoặc *bạn đấu* của mình đánh xong *cú đánh* đầu tiên. Nếu gôn thủ đánh một *trái bóng tạm thời* hoặc trái bóng thứ hai không theo thứ tự, áp dụng Luật 10-1c hoặc -2c.

